

12. « Où est le stade ? »

Fiche « enseignant »

<p>Niveau : A1</p> <p>Objectifs communicatifs : Situer un lieu sur un plan Demander son chemin Indiquer la direction</p> <p>Objectifs linguistiques : L'interrogation avec <i>où</i> Les prépositions + nom L'impératif à la 2^{ème} personne</p>	<p>Savoir-faire : Savoir indiquer où se trouve un stade</p> <p>Documents utilisés : Les 8 plans rouges (sans la réponse) Les 8 plans verts (avec la réponse) Les 2 tableaux</p>
--	---

Mise en route (≈ 5-10 mn)

Laisser 3 minutes aux apprenants pour trouver les 9 villes qui accueilleront les spectateurs de la Coupe du Monde 2010.

Quelles villes vont accueillir les spectateurs de la Coupe du Monde 2010 ? Faites une liste, vous avez 3 minutes.

Correction : *Bloemfontein, Cape Town, Durban, Johannesburg, Nelspruit, Polokwane, Port Elizabeth, Pretoria, Rustenburg.*

Activité 1 : « Où est le stade ? » (≈ 30 mn)

Préparation

Imprimer en couleurs les plans rouges et verts, et les laminer si possible. Imprimer également les deux tableaux.

Règles du jeu

Le jeu se joue en 2 équipes, de 4 joueurs par équipe maximum.

L'équipe A dispose des plans rouges 1, 2, 3, 4 et des plans verts 5, 6, 7, 8, ainsi que du tableau 2.

L'équipe B dispose des plans rouges 5, 6, 7, 8 et des plans verts 1, 2, 3, 4, ainsi que du tableau 1.

Chaque équipe doit retrouver où se trouvent les stades sur ses plans rouges grâce aux directions données par l'autre équipe.

L'équipe gagnante est celle qui a réussi à placer ses stades la première.

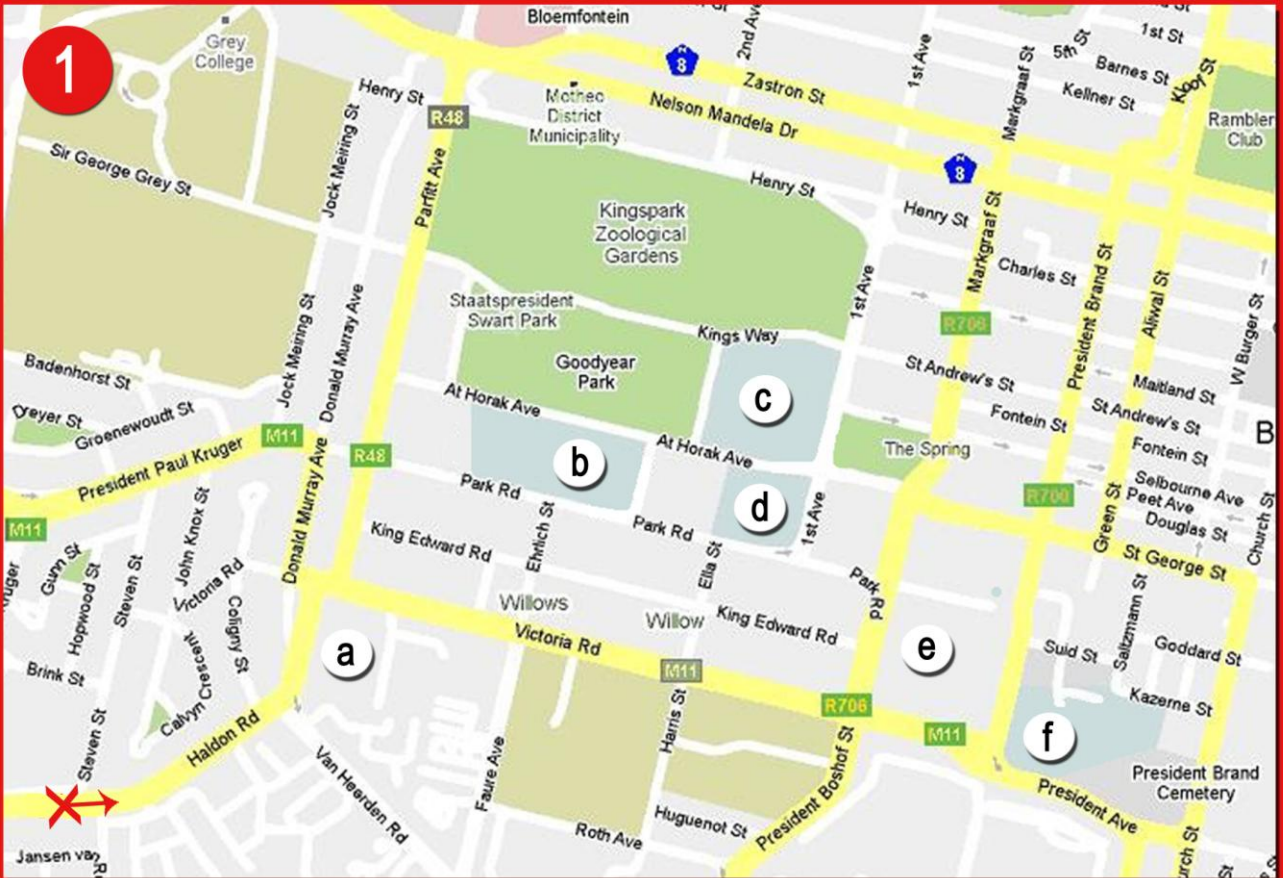
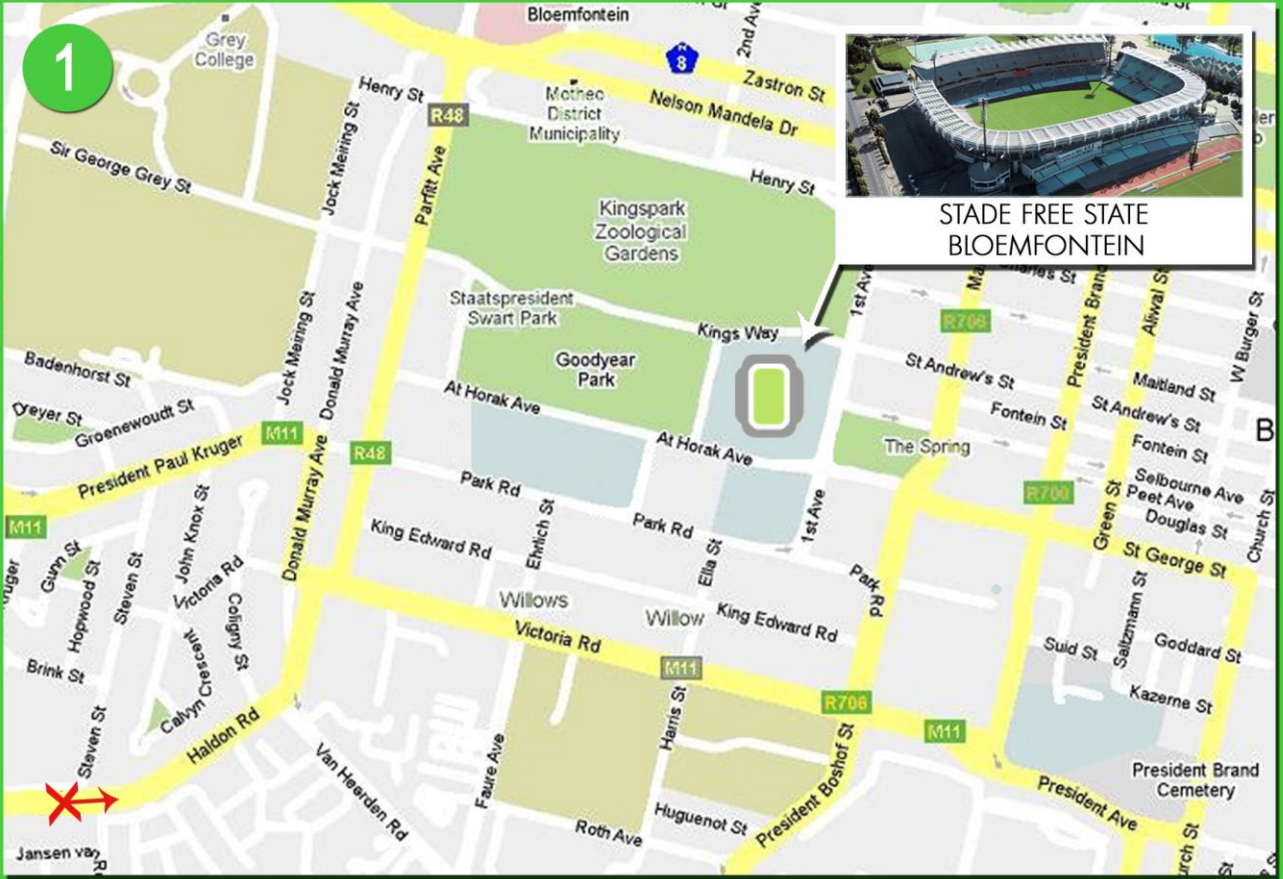
Déroulement

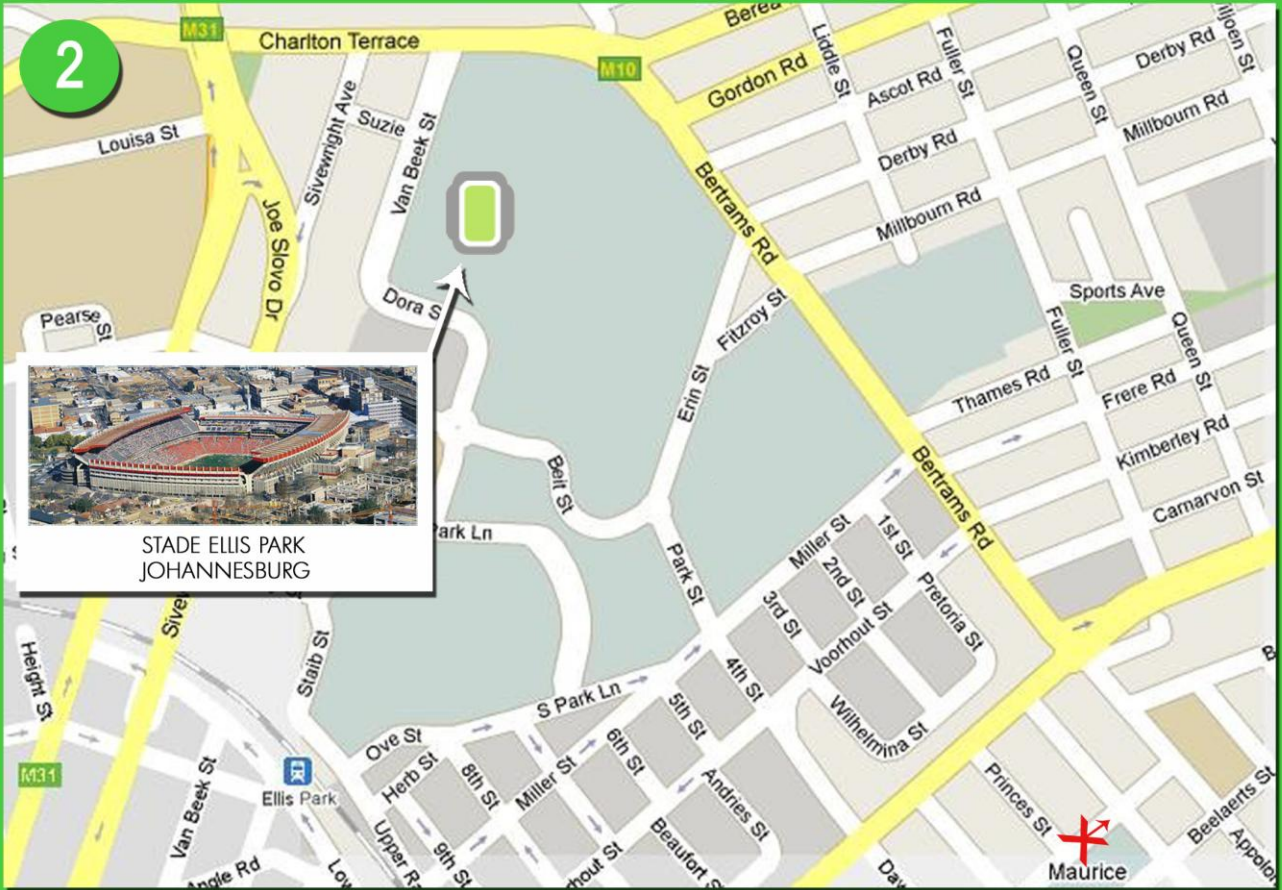
1. Diviser la classe en 2 équipes et distribuer les plans et le tableau. Si la classe est trop nombreuse, diviser-la à nouveau en 2 ou 3 jeux de 2 équipes, et imprimer autant de cartes et de tableaux que nécessaire.
2. Veiller à ce que chaque équipe cache bien ses plans verts.
3. L'équipe A choisit un plan et demande à l'équipe B : « *Sur le plan 6 (si elle a choisi le plan 6), où est le stade ?* ».
4. L'équipe B décrit l'itinéraire depuis le point de départ (croix rouge) jusqu'au stade. Le professeur vérifie que les directions sont compréhensibles et complètes.

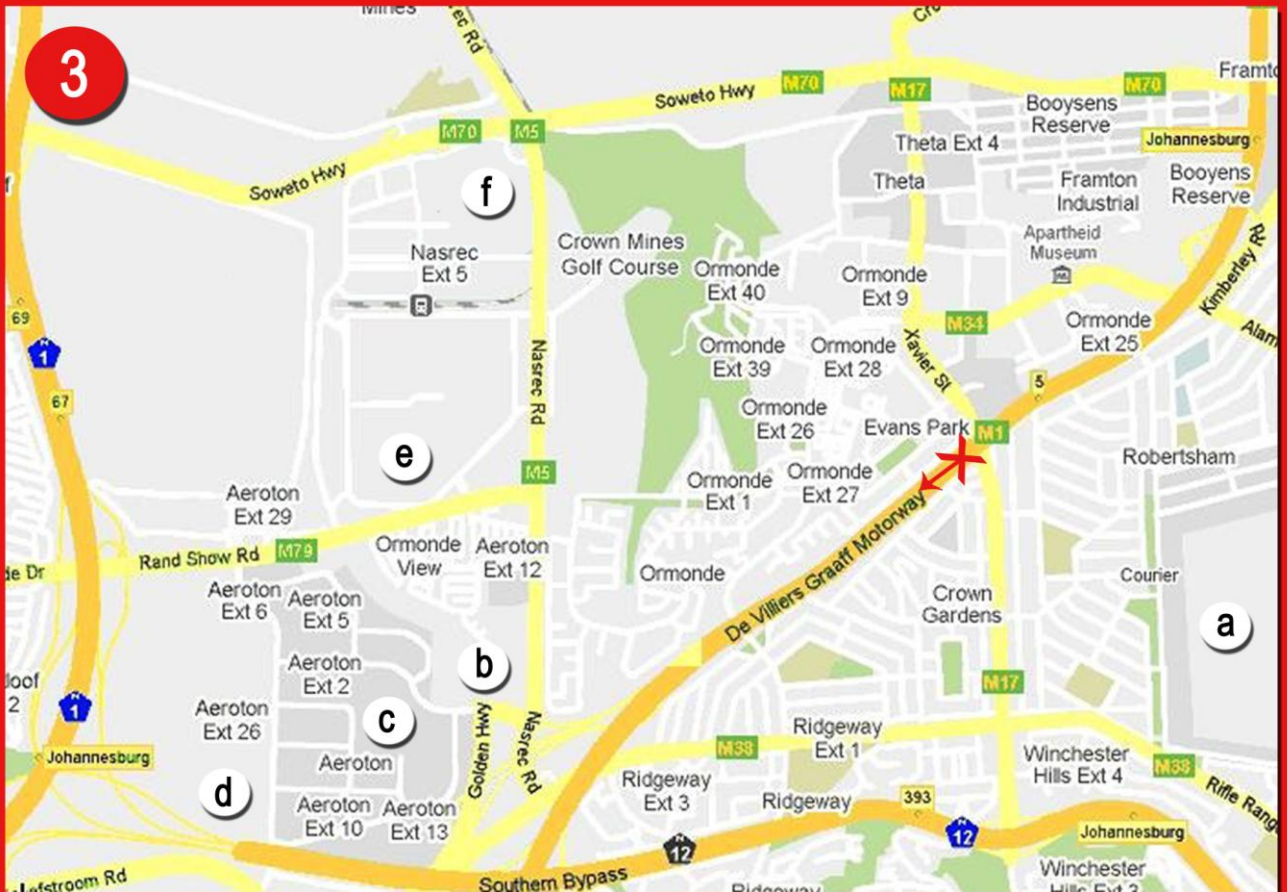
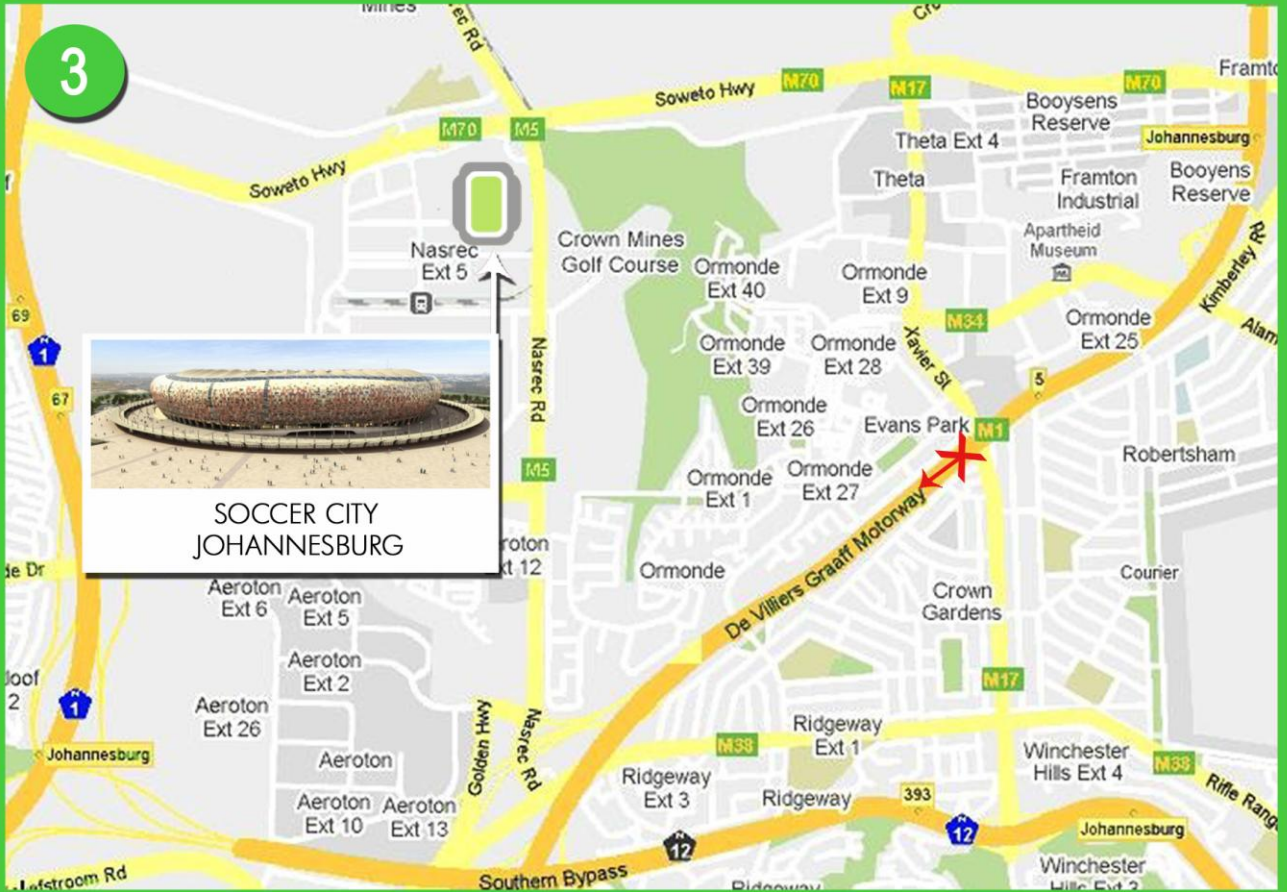
5. L'équipe A suit le trajet sur la carte et doit arriver à un numéro. Elle annonce à quel numéro elle est arrivée.
6. L'équipe B regarde le tableau du plan 6 et lit à l'équipe A le message du numéro correspondant.
Par exemple :
 - « Gagné ! » : l'équipe A a trouvé le stade et peut mettre le plan de côté.
 - « Perdu ! Mais vous avez une deuxième chance » : l'équipe A a le droit d'écouter encore une fois les instructions de l'équipe B, et de proposer un nouveau numéro.
 - « Perdu! Dommage ! » : L'équipe A n'a pas trouvé la bonne réponse. C'est au tour de l'équipe B.
 - « Perdu ! Comptez de 2010 à 1990. » : l'équipe A n'a pas trouvé la bonne réponse. Si elle réussit à faire le gage, elle a le droit d'écouter encore une fois les instructions de l'équipe B, et de proposer un nouveau numéro.
7. C'est au tour de l'équipe B de choisir un plan et de demander où le stade se trouve.
8. Si une équipe n'a pas trouvé où se trouve le stade sur un plan, elle a le droit de redemander où il se trouve quand c'est à nouveau son tour.
9. La première équipe qui a réussi à situer les stades sur ses 4 plans a gagné.
10. Redonner les directions à l'équipe qui a perdu pour qu'elle ait trouvé tous ses stades.

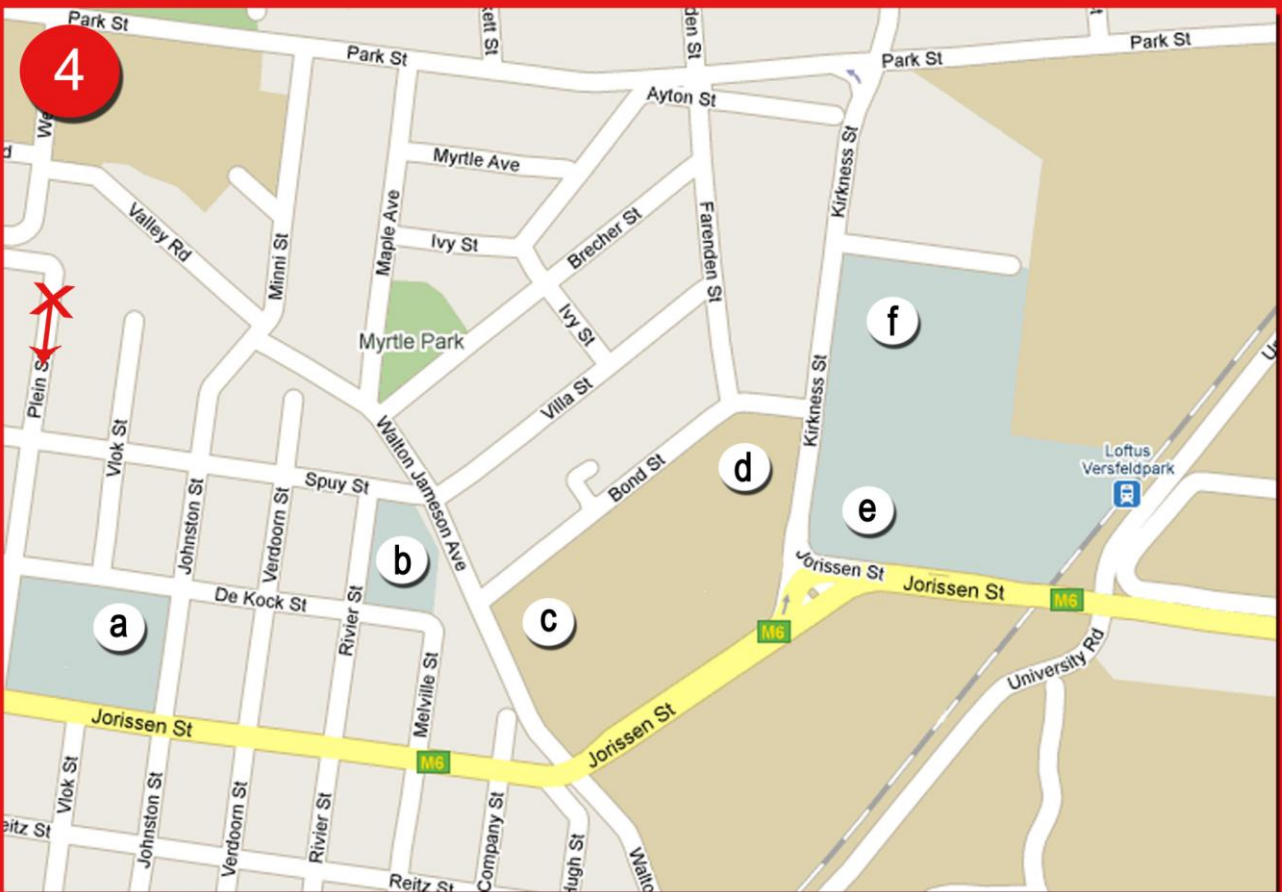
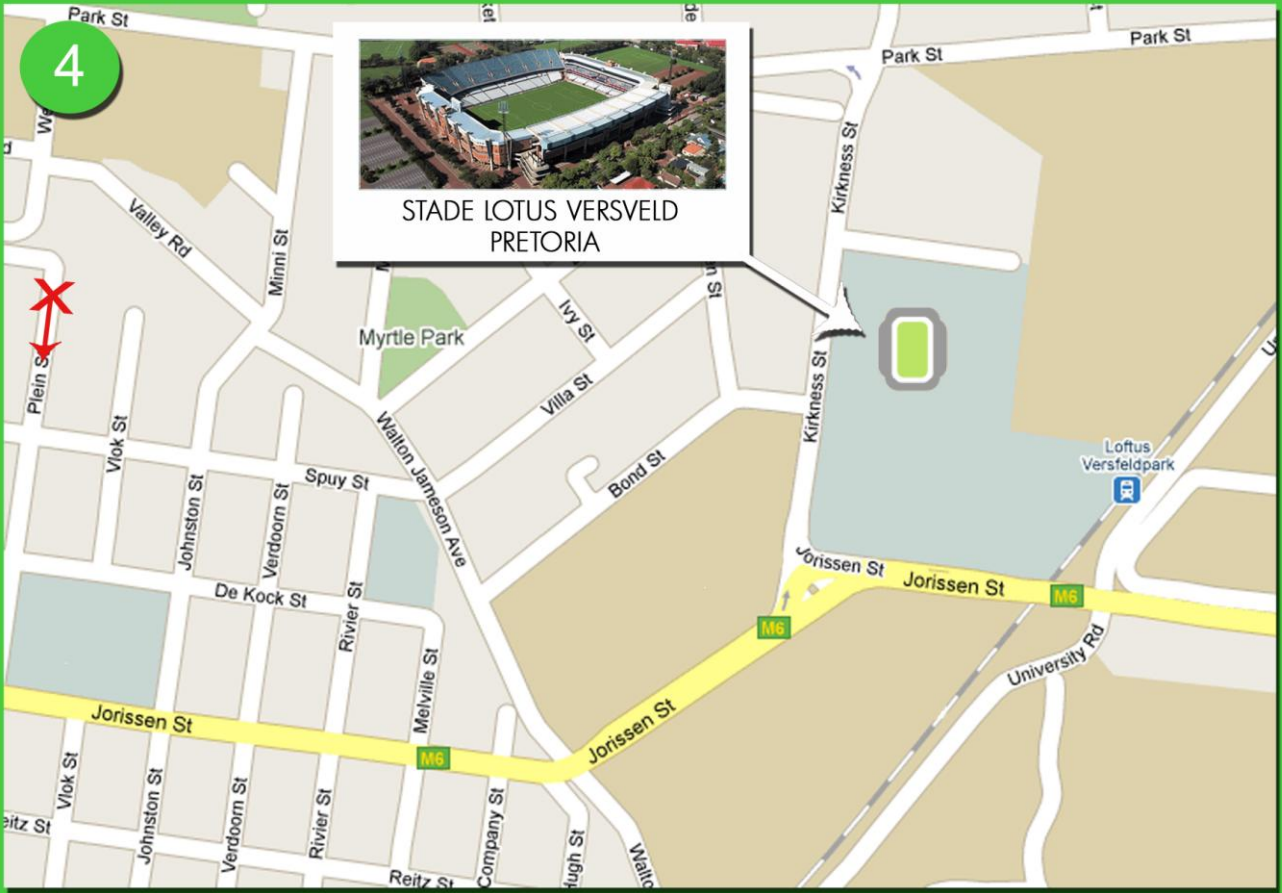
Pour aller plus loin...

1. Faire deviner à chaque équipe quelle ville représentent leurs plans rouges. Des indices se trouvent sur les plans. Comparer leurs réponses avec les plans verts de l'équipe adverse.
2. Enumérer les 8 stades utilisés dans le jeu, et trouver les 2 stades manquants.
L'équipe A, vous avez quels stades ? Et l'équipe B ? Il manque encore 2 stades de la Coupe du Monde... lesquels ?
Correction : *Le Stade Nelson Mandela Bay à Port Elizabeth et le Stade Peter Mokaba à Polokwane.*

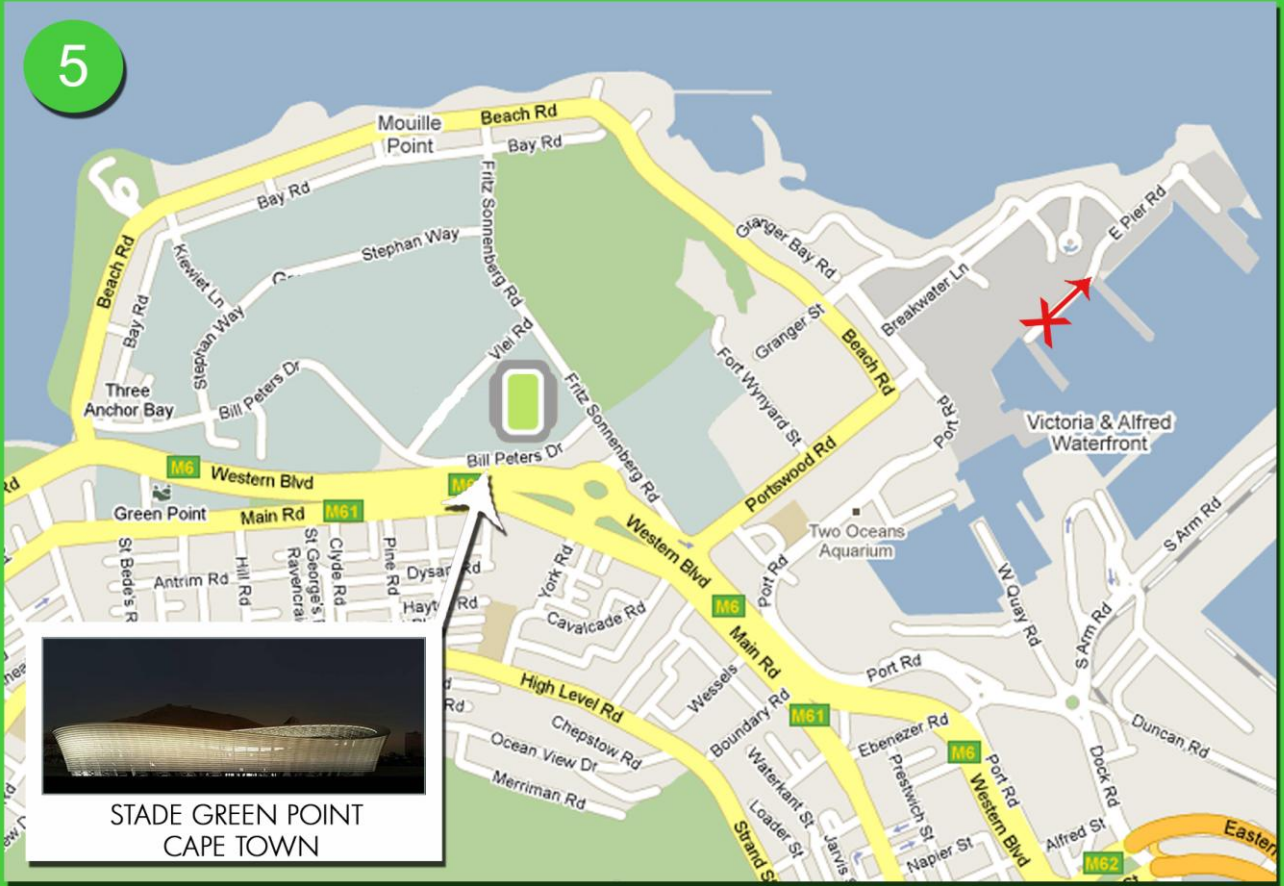




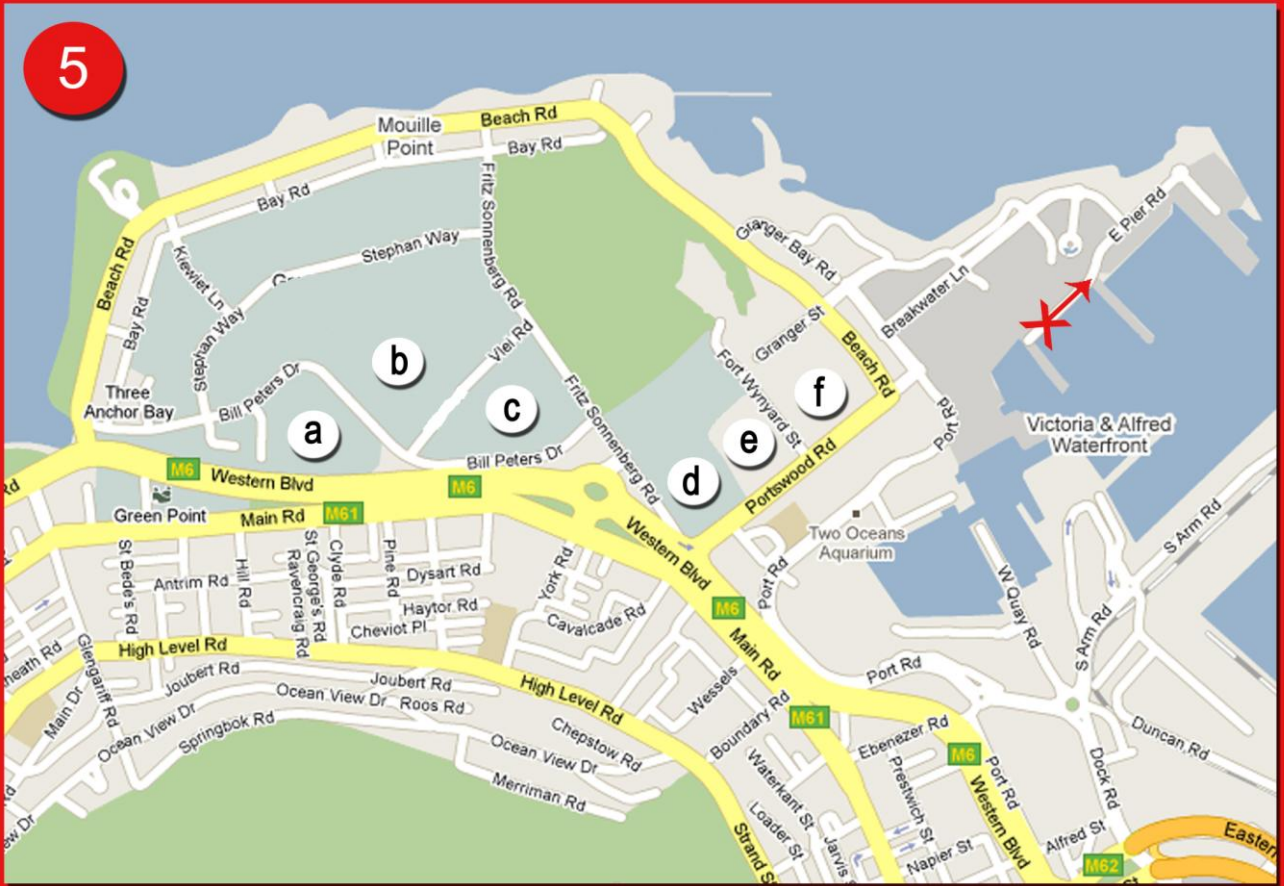


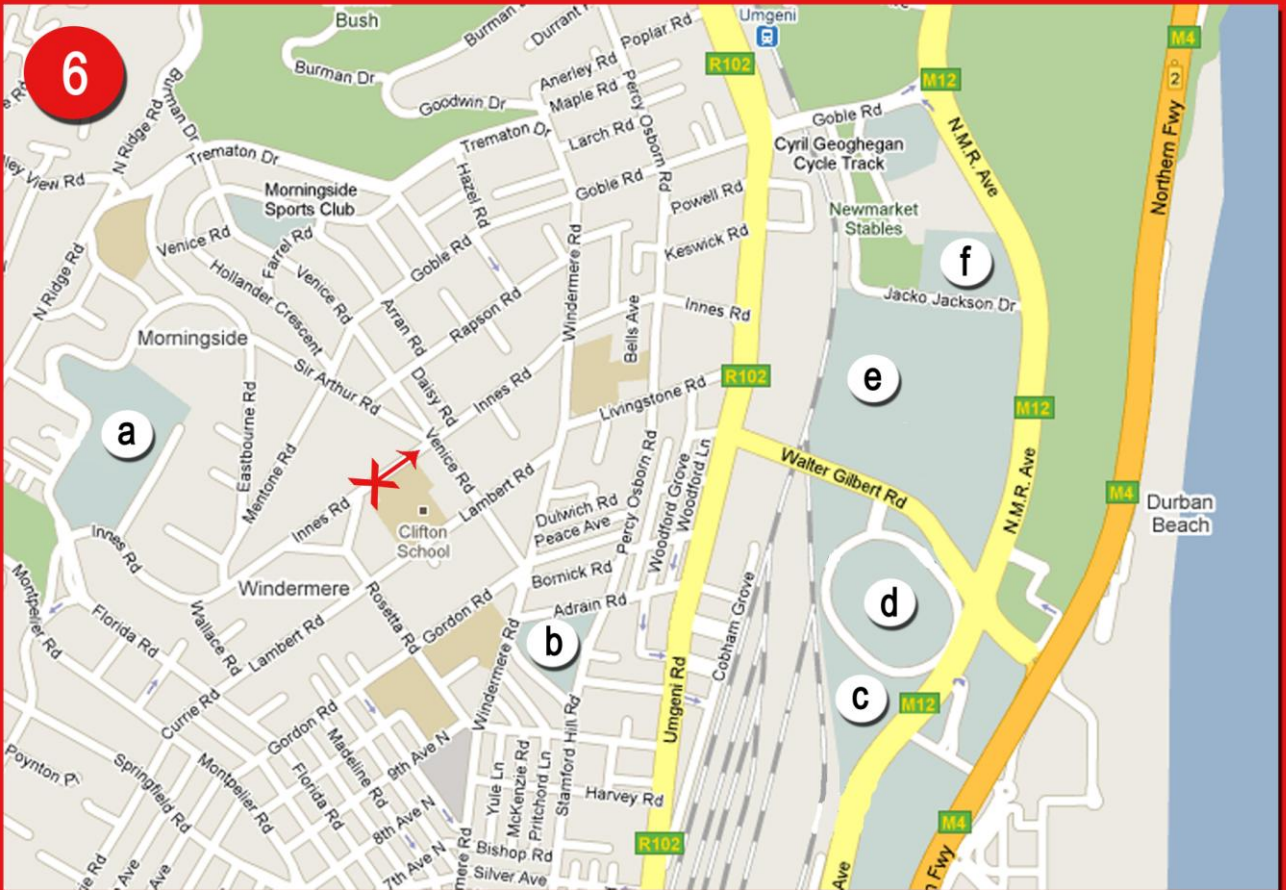
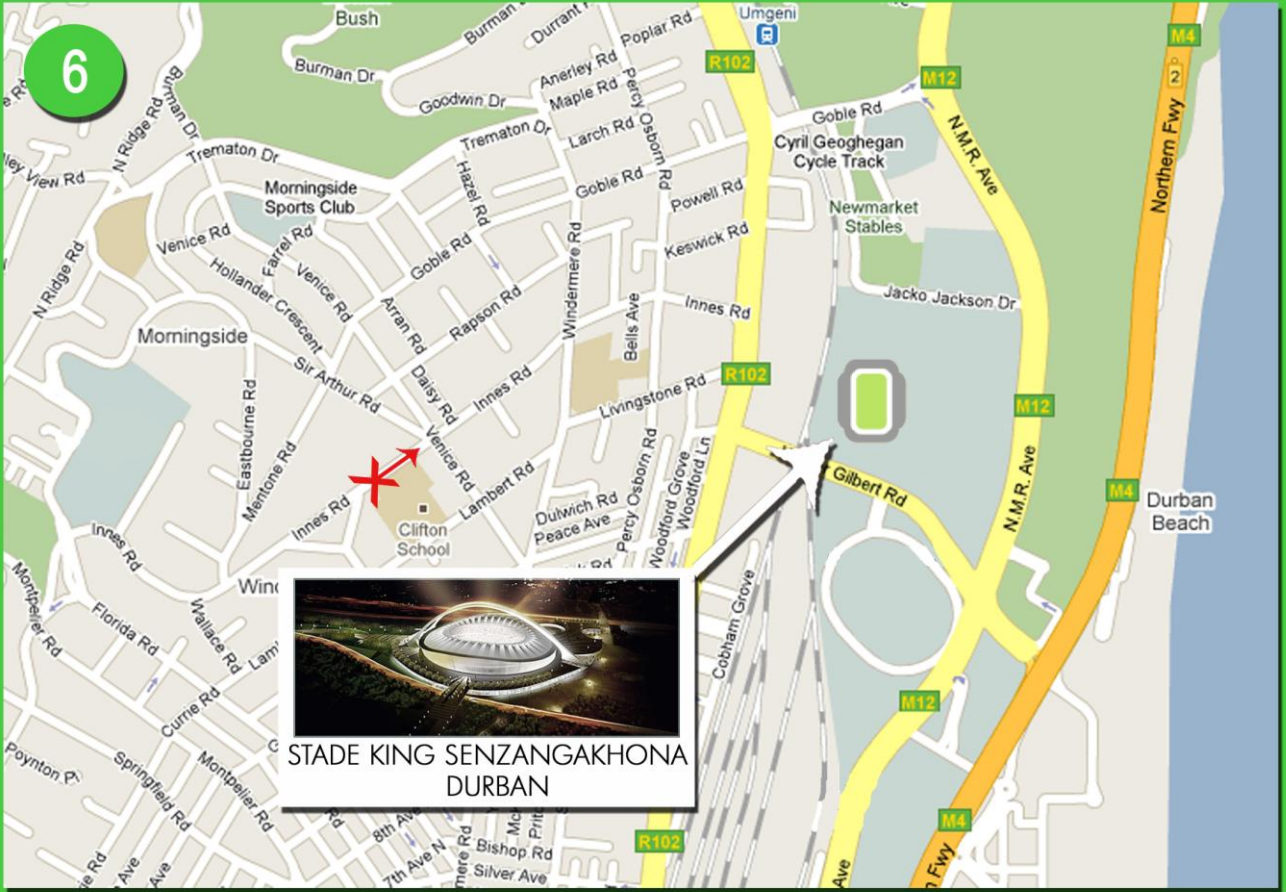


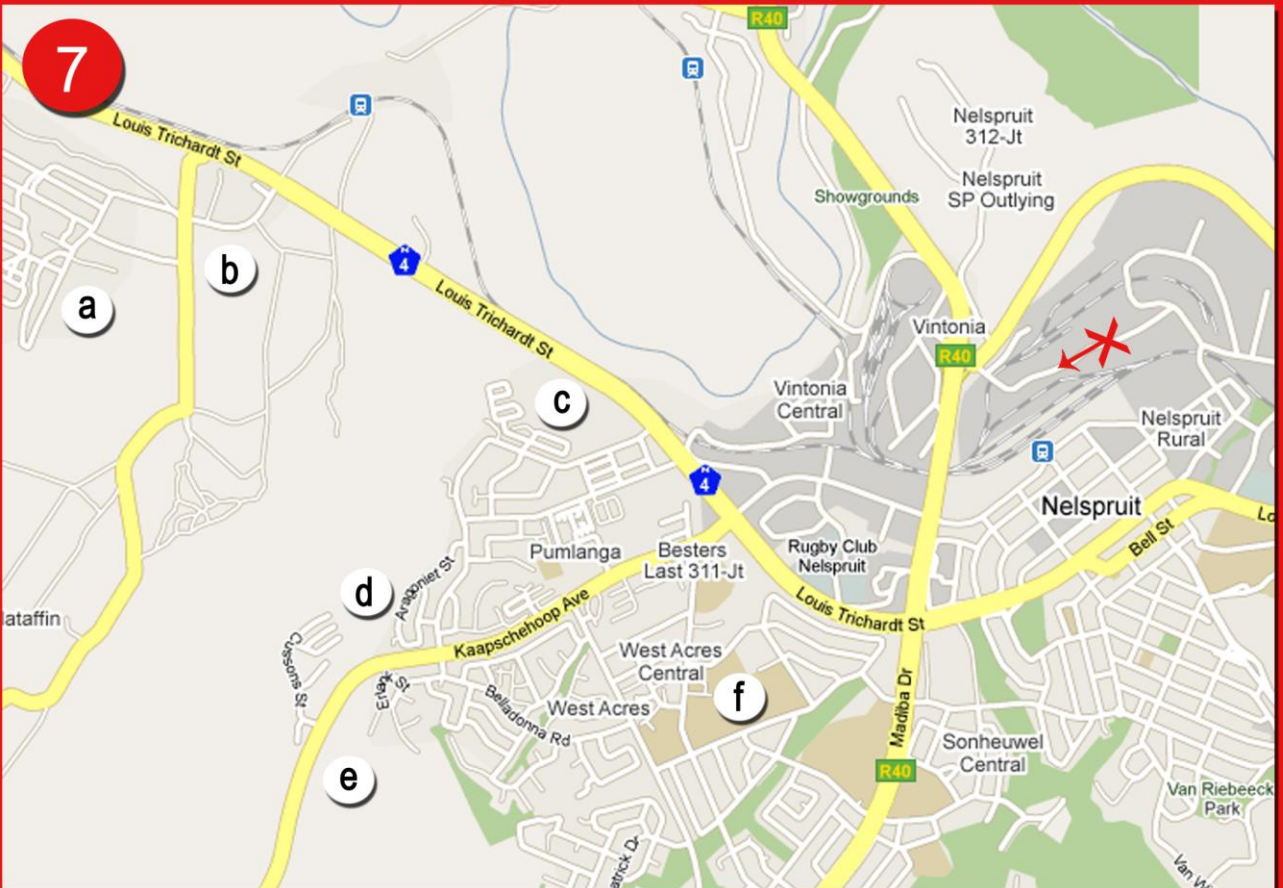
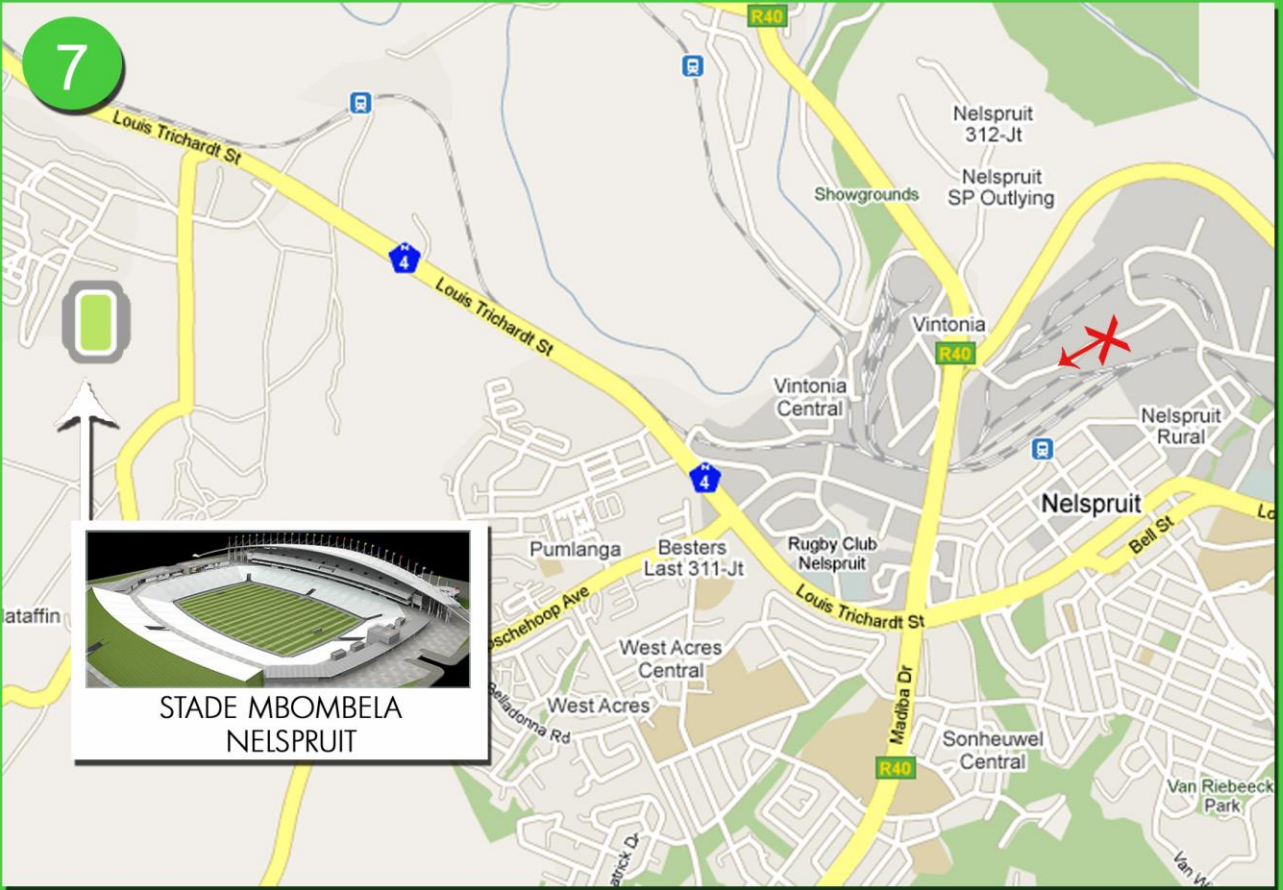
5



5



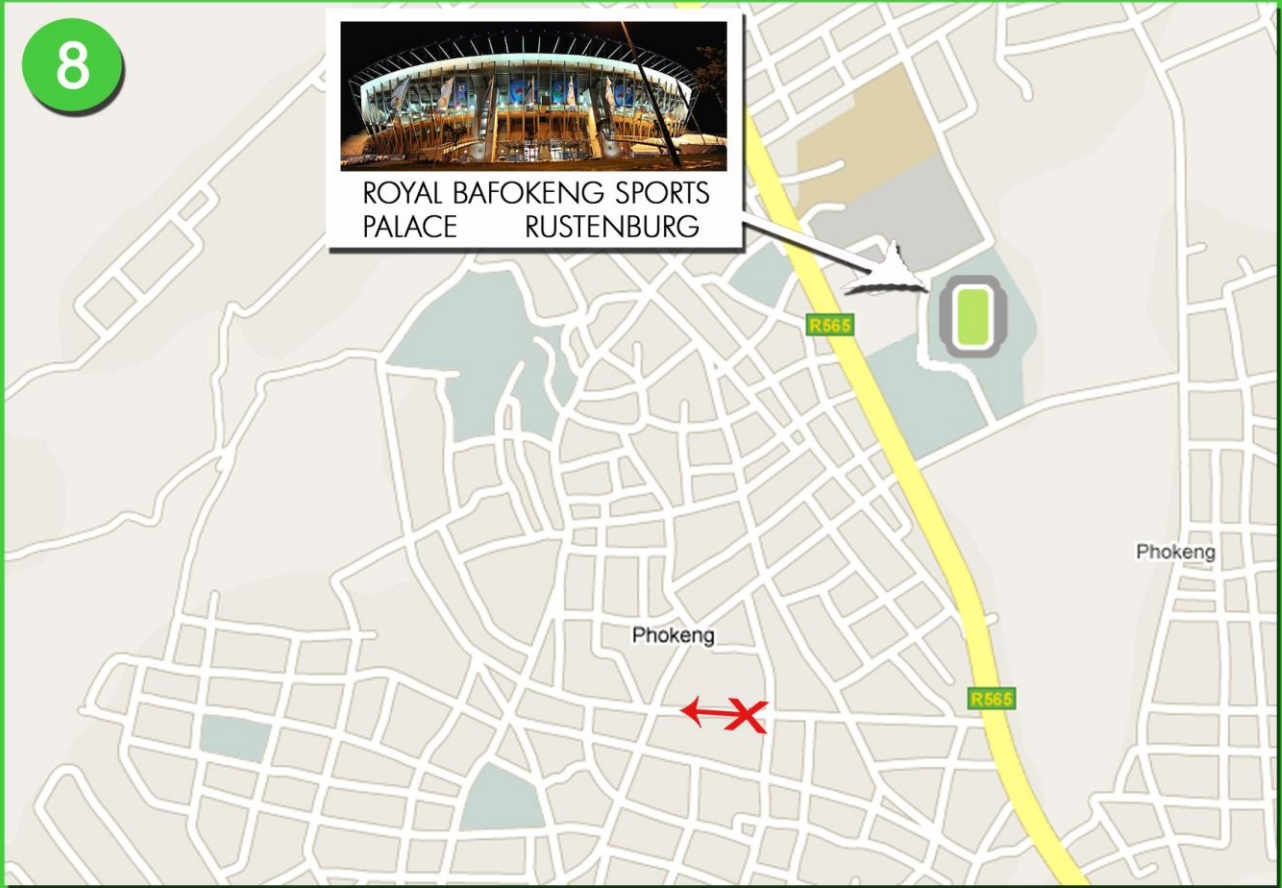




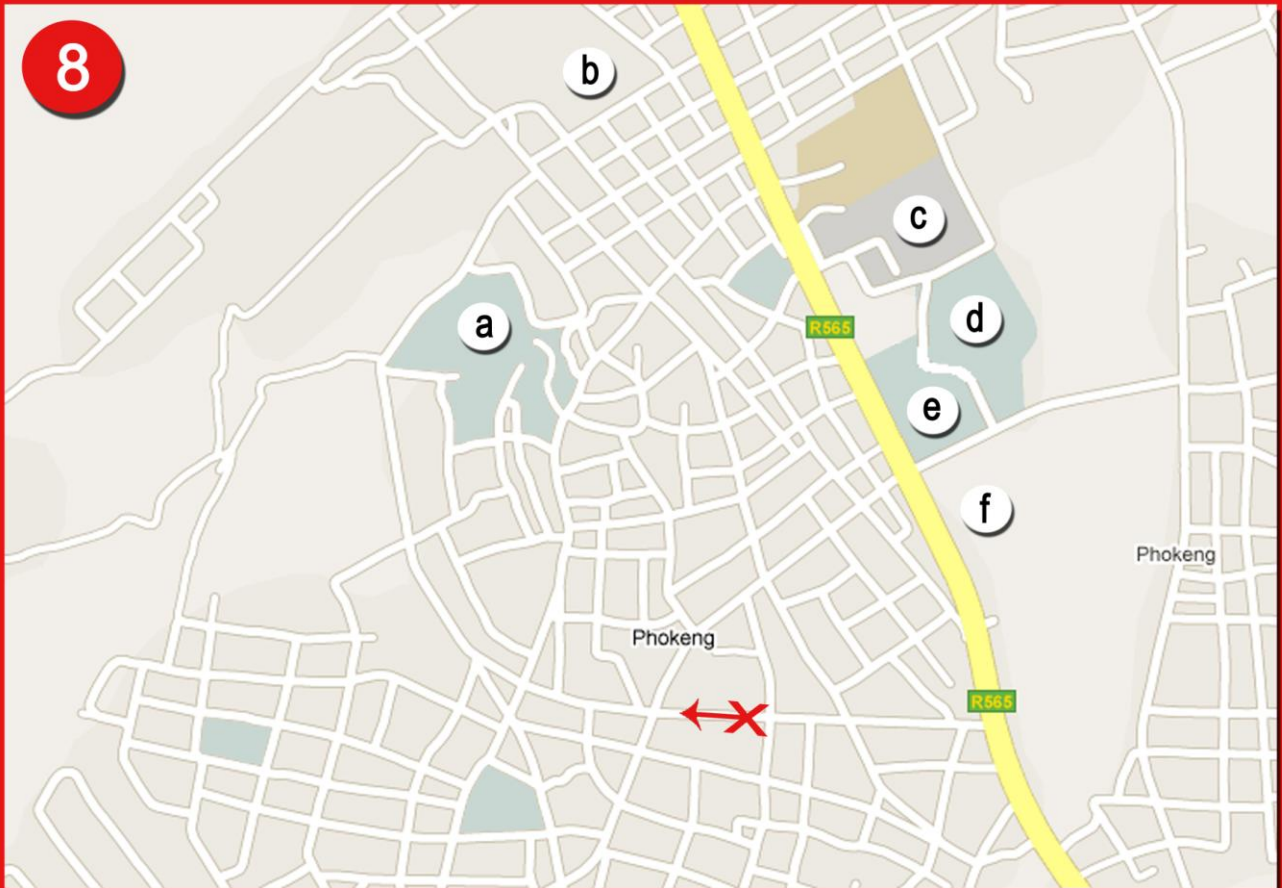
8



ROYAL BAFOKENG SPORTS PALACE
RUSTENBURG



8



Tableaux des réponses 1 - pour l'équipe B

	a	b	c	d	e	f
P L A N 1	PERDU	PERDU	GAGNE	PERDU	PERDU	PERDU
	Dommmage !	Comptez de 2010 à 1990 ! 2010,2009,...	BRAVO !!!	Dommmage !	Mais vous avez une deuxième chance !	Mais vous avez une deuxième chance !

	a	b	c	d	e	f
P L A N 2	GAGNE	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU
	BRAVO !!!	Dommmage !	Mais vous avez une deuxième chance !	Dommmage !	Donnez le nom de 2 stades construits pour la Coupe du monde ! Soccer City, Stade Green Point par exemple	Mais vous avez une deuxième chance !

	a	b	c	d	e	f
P L A N 3	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU	GAGNE
	Dommmage !	Mais vous avez une deuxième chance !	Dommmage !	Mais vous avez une deuxième chance !	Dites 10 fois le plus vite possible « Foot flûte ».	BRAVO !!!

	a	b	c	d	e	f
P L A N 4	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU	GAGNE
	Mais vous avez une deuxième chance !	Devinez combien d'équipes africaines participent à la Coupe du monde. a. 4 b. 6 c. 8	Mais vous avez une deuxième chance !	Dommmage !	Dommmage !	BRAVO !!!

Tableaux des réponses 2 - pour l'équipe A

	a	b	c	d	e	f
P L A N 5	PERDU	PERDU	GAGNE	PERDU	PERDU	PERDU
	Trouvez un mot contenant 4 voyelles. Vous avez 1 minute. Ex : australien	Mais vous avez une deuxième chance !	BRAVO !!!	Dommage !	Dommage !	Mais vous avez une deuxième chance !

	a	b	c	d	e	f
P L A N 6	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU	GAGNE	PERDU
	Dommage !	Dommage !	Mais vous avez une deuxième chance !	Mais vous avez une deuxième chance !	BRAVO !!!	Dessinez un ballon de foot les yeux fermés.

	a	b	c	d	e	f
P L A N 7	GAGNE	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU	PERDU
	BRAVO !!!	Montrez dans la classe 5 objets de couleur verte. Vous avez 20 secondes.	Mais vous avez une deuxième chance !	Dommage !	Mais vous avez une deuxième chance !	Dommage !

	a	b	c	d	e	f
P L A N 8	PERDU	PERDU	PERDU	GAGNE	PERDU	PERDU
	Mais vous avez une deuxième chance !	Dommage !	Trouvez un mot sur le thème du football qui rime avec chacun de ces mots : Rond : ballon Marmelade : stade Clip : équipe	BRAVO !!!	Dommage	Mais vous avez une deuxième chance !